Deux cartes pour faire 10

Matériel :
- un jeu de 36 cartes à jouer de 1 à 9 (enlever les figures, considérer l'as comme « 1 »)
- l'affichage de référence créé avec le jeu du dortoir

But : Faire le plus de « plis » possibles (un pli étant l'association de 2 cartes dont la somme fait 10).

Règle du jeu :
Chaque joueur reçoit 4 cartes. Pour faciliter le jeu, il est préférable que les cartes des joueurs soient étalées devant chacun, faces visibles.
Sont également disposées 2 cartes, faces visibles, au milieu de la table. Le reste des cartes constitue la pioche.
Le jeu consiste, pour chaque joueur, à associer une de ses cartes à un de celles qui sont au milieu de la table, de manière à ce que la somme des nombres sur les cartes fasse 10.

Si aucune des cartes ne convient, le joueur pioche une carte qu'il peut utiliser immédiatement. Le joueur qui fait 10 conserve 2 cartes, faces visibles, l'une sur l'autre légèrement décalées de manière à ce que les nombres situés en faut de la carte du dessous soient encore lisibles.

Si la carte piochée ne convient pas, le joueur conserve cette carte.
A près avoir joué, le joueur prend une carte dans la pioche pour avoir toujours au moins 4cartes dans sa main et remet une carte de la pioche à la place de la carte prise au milieu.