

Jour 18

Mardi 28 avril

Au programme aujourd'hui :

- Réaliser le dessin guidé de la poule (vous pouvez prendre l'autre moitié du dessin d'hier) : le reproduire et le colorier.

- Vous allez travailler avec les bouchons normalement créés avant les vacances (ou des étiquettes cartonnées si vous n'en n'avez pas) qui affichent les lettres en script : en piocher au moins 5 et les nommer. Recommencer plusieurs fois jusqu'à ce que les enfants retiennent le nom des 5 lettres en script (écriture d'ordinateur).

- Jeu en ligne sur les saisons : <https://learningapps.org/display?v=p2ov2f7mt01>

- Lire le 2ème volet de l'histoire de Loup à votre enfant. Comme hier, lui demander de vous dicter une phrase par image. Vous pourrez les inscrire à la suite de celles d'hier.

- Jeu autour du loup : découper et reconstituer les morceaux de la couverture de l'histoire de Loup ci-jointe.

- Rappel : écrire son prénom en majuscules.

- Discrimination du son [a] : il faut d'abord retrouver la décomposition du mot en syllabes orales puis colorier les syllabes dans lesquelles on entend [a].

Réponses attendues :

a-rai-gnée (déjà fait en exemple)	pi-zza
pa-ra-pluie	es-car-got
che-val	a-llu-mettes
ba-nane	a-na-nas