

CHASSE AUX OEUFS



Pour 2 à 4 Joueurs

Les joueurs placent leur pion sur le lapin (départ) ils se déplacent librement sur le plateau en fonction du score obtenu au dé dans une seule direction à la fois (pas de retour en arrière sur le même lancé de dé. Ex : pour un score de 5 il est interdit d'avancer de 3 cases puis de reculer de 2 cases.)

Chaque fois qu'un joueur arrive sur une case représentant un oeuf de pâques, il prend une carte oeuf.

Le premier joueur à avoir réuni 5 cartes oeufs a gagné la partie.

CASES SPECIALES



Le joueur qui arrive sur une case "carotte" relance le dé pour rejouer.



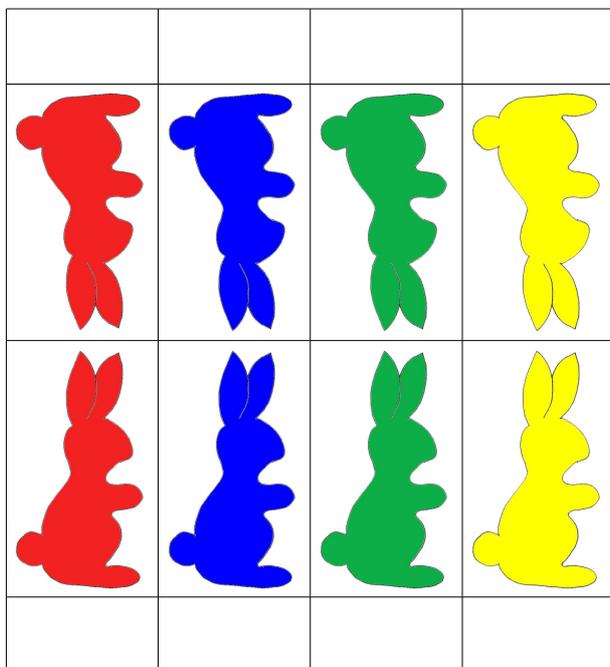
Le joueur qui arrive sur une case "oeuf casé" perd un tour.



Le joueur qui arrive sur une case "renard" perd un oeuf et retourne à la case départ.

Pions à découper,
plier, coller et
plastifier

La languette peut
être insérée dans
un morceau de
bouchon en liège
pour plus de
stabilité.



Cartes oeuf à plastifier et découper.

